

# Sistema de Juego

## 1. Estructura

Habr  un total de catorce (14) eventos:

1 Equipos Masculinos 30-39 a�os (1994 - 1985)	13 Individual Masculino 30-39 a�os (1994 - 1985)
2 Equipos Femeninos 30-39 a�os (1994 - 1985)	14 Individual Femenino 30-39 a�os (1994 - 1985)
3 Equipos Masculinos 40-49 a�os (1984 - 1975)	15 Individual Masculino 40-49 a�os (1984 - 1975)
4 Equipos Femeninos 40-49 a�os (1984 - 1975)	16 Individual Femenino 40-49 a�os (1984 - 1975)
5 Equipos Masculinos 50-59 a�os (1974 - 1965)	17 Individual Masculino 50-59 a�os (1974 - 1965)
6 Equipos Femeninos 50-59 a�os (1974 - 1965)	18 Individual Femenino 50-59 a�os (1974 - 1965)
7 Equipos Masculinos 60-64 a�os (1964 - 1960)	19 Individual Masculino 60-64 a�os (1964 - 1960)
8 Equipos Femeninos 60-64 a�os (1964 - 1960)	20 Individual Femenino 60-64 a�os (1964 - 1960)
9 Equipos Masculinos 65-69 a�os (1959 - 1955)	21 Individual Masculino 65-69 a�os (1959 - 1955)
10 Equipos Femeninos 65-69 a�os (1959 - 1955)	22 Individual Femenino 65-69 a�os (1959 - 1955)
11 Equipos Masculinos 70 a�os y m�s (1954 en adelante)	23 Individual Masculino 70 a�os y m�s (1954 en adelante)
12 Equipos Femeninos 70 a�os y m�s (1954 en adelante)	24 Individual Femenino 70 a�os y m�s (1954 en adelante)

El evento se jugar  de acuerdo con las Leyes del Tenis de Mesa y el Reglamento para Competiciones Internacionales.

## 2. Sistema de Juego

### 2.1. Evento por Equipos

Se utilizar  la Copa Corbillon.

- Cada asociaci n miembro puede inscribir **hasta 4** equipos por categor a y por g nero, la asociaci n anfitriona puede inscribir **seis** equipos por categor a y por g nero.
- Un equipo estar  formado por m nimo 2 y m ximo 4 jugadores.
- El orden de juego ser :
  - 1) A - X
  - 2) B - Y
  - 3) Dobles - Dobles
  - 4) A - Y
  - 5) B - X.

La competici n se jugar  en dos etapas

- 1) Etapa 1: Grupos preliminares de 3 - 4 equipos por grupo (sistema de todos contra todos).
  - 2) Etapa 2: Primer y Segundo lugar de grupo de la Etapa 1 pasar n a la Etapa 2, que se jugar  en el sistema Eliminatorias.
  - 3) En caso de 5 o menos inscripciones, se jugar  un grupo  nico en el sistema de todos contra todos.
- Todos los partidos individuales de un partido por equipos se jugar n al mejor de 5 juegos en todas las etapas.

### 2.2. Eventos Individuales

Cada Asociaci n Nacional **podr  inscribir sin** restricciones en el n mero de **atletas que as  desee en su** delegaci n, siempre y cuando cumplan con los requisitos de **elegibilidad**.

La competici n se jugar  en dos etapas:

Etapa 1: Grupos preliminares de 3-4 equipos por grupo (sistema de todos contra todos).

Etapa 2: Los ganadores y subcampeones de grupo de la Etapa 1 clasificarán para la Simple Eliminación de la Etapa 2, que se jugará en el sistema Eliminatoria.

Todos los partidos de la Etapa 1 se jugarán al mejor de 5 juegos y en la Etapa 2 se jugarán al mejor de 5 juegos.

### 3. Procedimientos de Sorteo

3.1 La clasificación y los sorteos se realizarán según el último **Campeonato Centroamericano Master celebrado (Panamá 2023)**.

3.1.1 Individuales: **Resultados 2023 y posición al momento de inscripción.**

Equipos: **Resultados 2023 y posición al momento de inscripción.**

3.1.2 La clasificación para la Etapa 1 se realizará de acuerdo a los resultados del Campeonato Centroamericano Master 2023, como segundo criterio el orden de fuerza indicado al momento de su inscripción; se aplicará la separación por asociación.

El sorteo de la fase de grupos se realizará mediante el sistema de serpiente.

3.2. Etapa 2

Los ganadores y subcampeones de la fase de grupos se clasificarán para la fase 2.

El sorteo en la Etapa 2 se realizará de acuerdo al Manual para Jueces Generales de Torneos 3.7.

### 4. Regulaciones ITTF

- 3.7.5 Grupos de Competición.

- 3.7.5.1

En una competencia de grupos, o "todos contra todos", todos los miembros del grupo competirán entre sí y obtendrán 2 puntos de partido por una victoria, 1 por una derrota en un partido jugado y 0 por una derrota en un partido no jugado o sin terminar; el orden de clasificación se determinará principalmente por la cantidad de puntos de partido obtenidos. Si un jugador es descalificado después de la finalización de un partido por cualquier motivo, se considerará que ha perdido el partido, que posteriormente se registrará como una pérdida en un partido no jugado.

- 3.7.5.2

Si dos o más miembros del grupo han obtenido el mismo número de puntos de partido, sus posiciones relativas se determinarán únicamente por los resultados de los partidos entre ellos, considerando sucesivamente el número de puntos de partido, la proporción de victorias y derrotas primero en individual. partidos (para una prueba por equipos), juegos y puntos, en la medida que sea necesario para resolver el orden.

- 3.7.5.3

Si en algún paso de los cálculos se han determinado las posiciones de uno o más miembros del grupo mientras los demás aún están iguales, los resultados de los partidos en los que participaron esos miembros se excluirán de cualquier cálculo adicional necesario para resolver las igualdades en de conformidad con el procedimiento de 3.7.5.1 y 3.7.5.2.

- 3.7.5.4

Si no fuera posible resolver las igualdades mediante el procedimiento especificado en 3.7.5.1-3 las posiciones relativas se decidirán por sorteo.